



Diário Oficial do **MUNICÍPIO**

Prefeitura Municipal de Gongogi

1

Sexta-feira • 19 de Fevereiro de 2021 • Ano • Nº 971

Esta edição encontra-se no site oficial deste ente.

Prefeitura Municipal de Gongogi publica:

- **Portaria 161/2021 de 18 de Fevereiro de 2021** - Instaura Sindicância Administrativa para apurar a composição, o funcionamento do conselho municipal de saúde, dá outras providências.



Esse município tem autonomia

Diário Oficial

a publicidade legal levada a sério

Modernidade Transparência



Portarias



PREFEITURA MUNICIPAL DE GONGOGI
GABINETE DO PREFEITO
CNPJ: 14.235.048/0001-93
RUA DOM EDUARDO HERBEROLD, 17 - CENTRO - GONGOGI - BA - 45540-000
FONE/FAX: (73) 3240-2445



PORTARIA 161/2021 DE 18 DE FEVEREIRO DE 2021

EMENTA: Instaura Sindicância Administrativa para apurar a composição, o funcionamento do conselho municipal de saúde, dá outras providências.

O PREFEITO MUNICIPAL DE GONGOGI, ESTADO DA BAHIA, no uso de suas atribuições legais definidas na Lei Orgânica do Município de Gongogi;

RESOLVE:

Art. 1º - Determinar a instauração de Sindicância Investigativa Administrativa para apurar a composição e o funcionamento do Conselho Municipal de Saúde existente na gestão 2017 a 2020 do município.

Art. 2º - Designar a servidora Monalisa Palafoz Santos na condição de Presidente, a servidora Rosana Vieira Soledade, na condição de Secretária, e a servidora Ingrid de Souza Lima Correia, na condição de Membro da Comissão Sindicante, para apuração dos fatos acima mencionados.

Art. 3º - Deliberar que tal sindicância, por sua natureza investigativa, será célere, ocorrerá sem publicidade e não terá natureza punitiva.

Art. 4º - A Comissão ora nomeada, terá o prazo de 30 (trinta) dias para concluir a apuração dos fatos, dando ciência dos mesmos ao Prefeito Municipal.

Art. 5º - Esta Portaria entra em vigor nesta data.

Art. 6º - Ficam revogadas as disposições em contrário.

GABINETE DO PREFEITO MUNICIPAL DE GONGOGI, EM 18 DE FEVEREIRO DE 2021.

ADRIANO MENDONÇA PINHEIRO
Prefeito Municipal